



Het Beurspel over  
Handelen met Voorkennis



Video met spelitleg  
beschikbaar via



## Spelregels



45 min



2-5



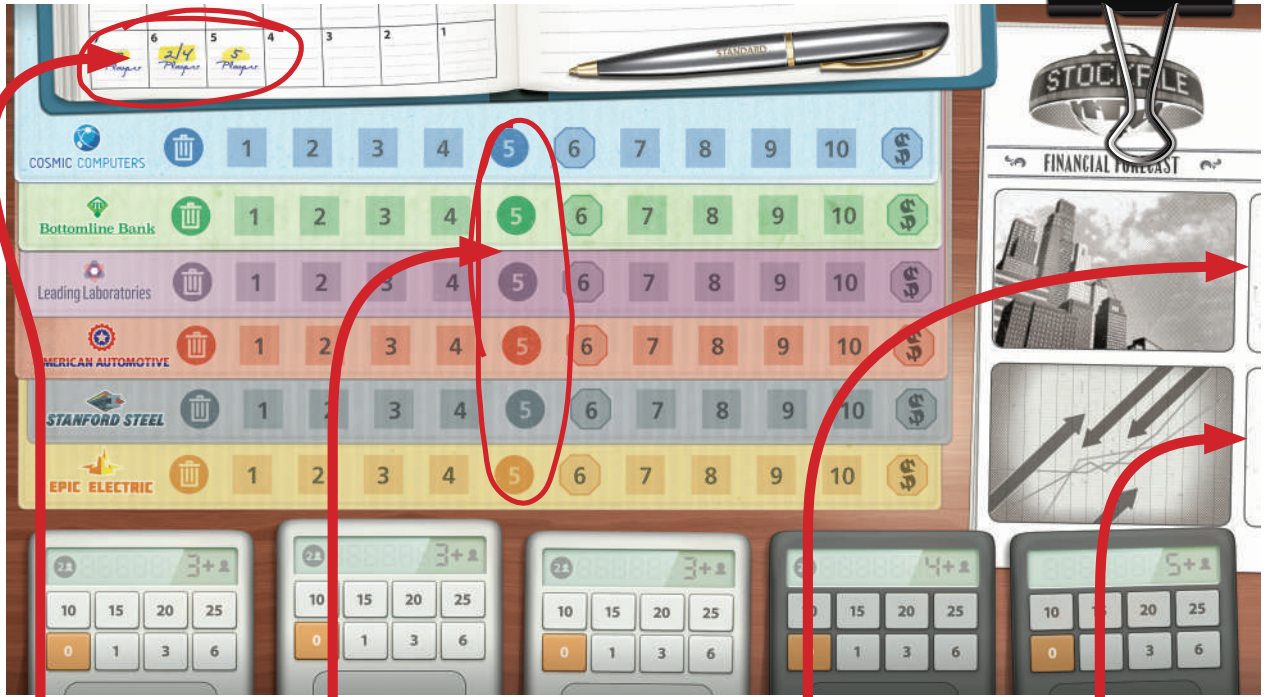
13+

Seth Van Orden  
Brett Sobol





# Spelonderdelen



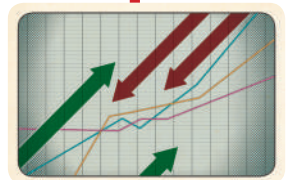
RONDE MARKEERDER  
(1)



KOERS TICKERS  
(6)



BEDRIJF KAARTEN  
(6)



PROGNOSE KAARTEN  
(6)



SPELERBORDEN  
(5)



BIED MEEPLES  
(7)



VALUTA KAARTEN  
(110)



STARTSPELER FICHE  
(1)



AANDEEL KAARTEN  
(10x6 SOORTEN=60)



BEURSKOST KAARTEN  
(4x3 SOORTEN=12)



ACTIE KAARTEN  
(4x2 SOORTEN=8)



MARKT STAPEL  
(80)





AANDEELHOUDER  
CERTIFICATEN (6)



INVESTEERDER KAARTEN (17)  
+ PROMO INVESTEERDER KAARTEN (9)



INVESTERINGSSTRATEGIE KAARTEN (44) +  
PROMO INVESTERINGS-STRATEGIE  
KAARTEN (8)



STARTSPELER  
KAART (1)



GRONDSTOF KAARTEN (18)

At the beginning of each round, players may purchase up to 3 Bond Cards.

**Information Phase**

- The first player rolls the Forecast Dice. Their values indicate which Forecast Cards will be paired with the Company Cards this turn.

**Supply Phase**

- After adding their cards from the Market Deck to the stockpiles, each player immediately draws 1 card from the Commerce Deck.
- In turn order, each player places this card from the Commerce Deck face-up on any stockpile.

**Demand Phase**

- Players purchase stockpiles as normal and collect all cards, including any cards from the Commerce Deck.
- Players place any Commodity Cards or Tax Cards purchased next to their player board face-up.

**End of Round**

- Players collect \$1,000 for each Bond Card used.
- Return the Forecast Cards and start the next round.

OVERZICHTSKAARTEN (5)



OBLIGATIE KAARTEN (40)



JAARLIJKE PROGNOSE BORD (1)



BELASTING KAARTEN (7)



PROGNOSE KAARTEN (16)



PROGNOSE DOBBELSTENEN (6)



BLOKKEER FICHES (2)

## Credits

Game design: Seth Van Orden

Game development: Seth Van Orden and Brett Sobol

Nederlandse Spelvertaling: Steven De Tavernier

Illustration: Jacqui Davis

Graphic Design and illustration: Ian O'Toole

## Bijdrages, Testspelers, en Eervolle Vermeldingen

Tania, Grace, and Maverick Van Orden, Tessa and Cedric Sobol, Jeff and Katie Butler, Shaun and Natasha Hartman, Alvin, Tammy and Quince Van Orden, John Butler, Paul Fiske, David Berg, Ryan Valdez, Melissa (sunnyshynie), Kevin Ure, Heikki Laakkonen, Peter Schell, Wesley Grotjan, Ian Murray, Andrea R, James Ataei, Tysen Streib, Tobias Lunte, Byron Brown, Austin and Stephanie Secrist, Ben and Betty

Li, Parker and Jess Heiner, Topher and Ellen Sheckler, Mira and Ben Monroe, Vardimir, Jarinu, JavaJoe96, Iwdgames, spikedone, Pard, twinfreak, McAxel, sufertashu, xmanden, Protospiegel, Jamey Stegmaier, Board Knight, Keith Matejka, Kane and Carrie Klenko, Marissa McConnell, Evan Kershner, Taylor Ekena, Chris Ridgeway, Byron Porter, Chris Hansen, The Purple Pawn, Eric Summerer, Randy White, Mark Streed, Justin Schaffer, Chad Uecker, Matthew Ward, Edward Bacher, Dustin Hatchett



## Overzicht

*Stockpile* is een razendsnel economisch spel over bedrijfsinvesteringen, handel met voorkennis en marktmanipulatie. Elke speler speelt als een particuliere belegger die als doel heeft het grootste vermogen te vergaren.

## Doel

De speler met het grootste kapitaal aan het einde van het spel, wint.

## Opbouw

- 1 Geef elke speler een **Bied Meeple**, een **Spelerbord**, en **\$20,000 in Valuta kaarten** (drie \$5K en vijf \$1K kaarten). Plaats de overige Valuta kaarten naast het spelbord.
- 2 Leg de **Ronde markeerder** op die plaats op de kalender die overeenstemt met het aantal spelers.
- 3 Plaats een **Koers Ticker** op de startwaarden van elk aandeel, cf. de donkere cirkels.
- 4 Meng de Bedrijf kaarten en de **Prognose kaarten**, en leg ze in afzonderlijke stapels naast het spelbord.
- 5 Haal één kaart van elk van de zes verschillende soorten Aandeel kaarten uit de **Markt stapel**, en geef er elke speler één. Elke speler plaatst dit aandeel gedekt op de **Aandeel Portfolio** plaats op zijn spelersbord. Dit aandeel functioneert als andere aandelen die je tijdens het spel verkrijgt. Plaats evt. overige kaarten terug in de Markt stapel, meng deze en plaats het gedekt naast het spelbord terug.
- 6 De speler die het meest betaalde voor zijn/haar laatste maaltijd, start het spel. Geef hem/haar de **Startspeler fiche**.

**Noot: Als je het basisspel speelt, gebruik slechts één van elk van de volgende Prognose kaarten: +4, +2, +1, \$\$, -2, -3. Deze waarden zijn ook afgebeeld op het Spelerbord ter ondersteuning. De overige Prognose kaarten gaan terug in de doos.**

Figuur 1 –  
Spelopbouw  
voor vijf spelers.





## Een Ronde

Stockpile wordt gespeeld over een aantal ronden, volgens het aantal spelers (zie Figuur 2).

Het spel begint bij de speler met de Startspeler fiche en gaat in wijzerzin verder. Aan het eind van elke ronde, wordt de Startspeler fiche aan de volgende speler links doorgegeven.

Elke ronde bestaat uit zes fasen:

1. **Beursinformatie Fase**
2. **Beursaanbod Fase**
3. **Bied fase**
4. **Actie Fase**
5. **Verkoop Fase**
6. **Beursbeweging Fase**



Figuur 2 - De Ronde markeerder toont het aantal ronden, volgens het aantal spelers.

Het aantal ronden die gespeeld worden, hangt af van het aantal spelers, zoals op het spelbord aangegeven staat. De Ronde markeerder geeft het aantal resterende ronden aan.

### 1. Beursinformatie Fase

Tijdens de Beursinformatie Fase krijgt elke speler een Bedrijf kaart en een Prognose kaart.

Bedrijf kaarten worden gelinkt aan de Prognose kaarten om de beweging in de aandelenkoers weer te geven. Die beweging gebeurt aan het einde van een ronde, in de Beursbeweging Fase.

Vb.: Op Figuur 4, wordt de American Automotive Bedrijf kaart gelinkt aan de +2 Prognose kaart. Daarom zal de koers van het American Automotive aandeel, twee stijgen in de Beursbeweging Fase.

#### Stappen in de Beursinformatie Fase

1. Geef elke speler één Bedrijf kaart en één Prognose kaart.

**Noot: Elke speler bekijkt zijn/haar kaarten en houdt deze geheim. Deze kaarten bevatten insider informatie die gebruikt kan worden om beslissingen te maken tijdens de Bied en Verkoop Fases, voordat de aandelenkoersen veranderen in de Beursbeweging Fase.**

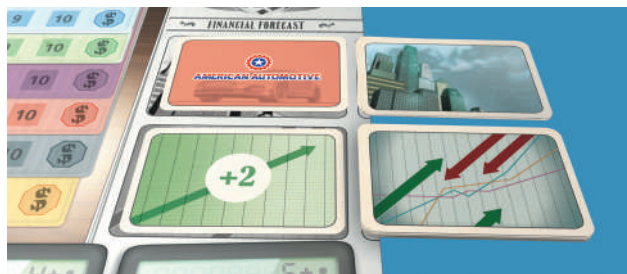


Figuur 3 – Bedrijf en Prognose kaarten voor elke speler.

2. Plaats één Bedrijf kaart en één Prognose kaart open op het bord. Deze aandelenkoers is nu publieke informatie.

3. Koppel evt. overige Bedrijf en Prognosekaarten, en leg deze paren in afzonderlijke stapels gedekt naast het bord.

**Noot: Deze kaarten zullen gebruikt worden aan het einde van de ronde, in de Beursbeweging Fase.**



Figuur 4 – Plaatsing van de overige open en gedekte Bedrijf kaarten en Prognose kaarten.

In een spel met drie, worden twee paren gedekt neergelegd. In een spel met vier, wordt één paar gedekt neergelegd. In een spel met vijf blijven geen paren over.

### 2. Beursaanbod Fase

Tijdens de Beursaanbod fase, leggen de spelers kaarten in Aanbodstapels. Deze kaarten kunnen Aandelen van bedrijven, Beurskosten of Actie kaarten zijn. Deze voorraden stellen het Beursaanbod voor, waarop geboden wordt tijdens de Beursaanbod fase.

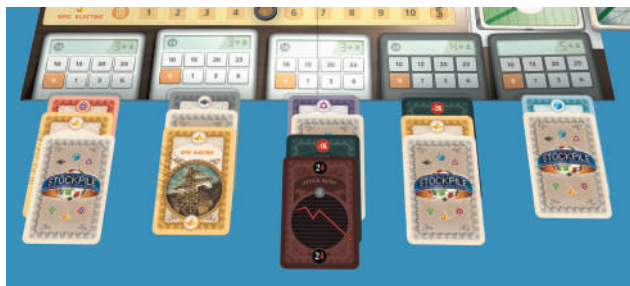
#### Stappen in de Beursaanbod Fase

1. Leg één kaart van de Markt stapel open per Aanbodstapel om deze op te bouwen. De Voorraden worden onder de rekenmachines gelegd. Het aantal Aanbodstapels is gelijk aan het aantal spelers.
2. Geef twee kaarten van de Markt stapel aan elke speler. De spelers houden die kaarten gescheiden van eerder verkregen kaarten.
3. In beurtvolgorde legt elke speler elk van deze kaarten op een Aanbod stapel naar keuze. Eén kaart wordt open gelegd, de andere gedekt.



**Noot:** De kaarten kunnen in eenzelfde Aanbodstapel gelegd worden, of in verschillende. Kaarten mogen niet op de plaatsen voor 4 of 5 spelers gelegd worden als er niet genoeg spelers zijn. Zorg ervoor dat de kaarten deels overlappen, zodat iedereen kan zien hoeveel kaarten in een stapel zitten.

Als alle spelers hun kaarten in de Aanbodstapels gelegd hebben, start het bieden in de Bied fase.



Figuur 5 – Kaarten worden in Aanbodstapels gelegd.

### 3. Bied Fase

In de Bied fase verwerven spelers een Aanbod-stapel die opgebouwd werd in de Aanbod Fase. Het **Bied Spoor** duidt de vraag of de geldwaarde aan die moet betaald worden voor die Aanbodstapel aan het einde van de fase.

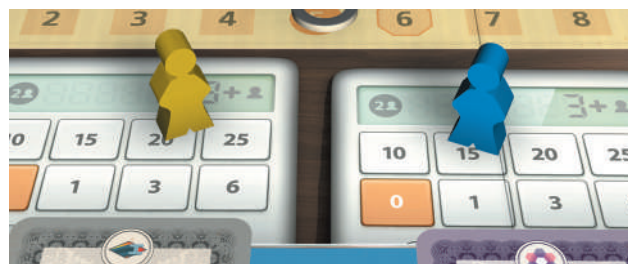
#### Stappen in de Bied Fase

1. In beurtvolgorde plaatst elke speler zijn/haar Bied Meeple op een vrij getal op een Bied Spoor naar keuze, zelfs op een spoor waar reeds een bod staat, zolang je het bod overstijgt.

**Noot:** Een speler mag niet meer geld bieden dan hij/zij bezit. Hoeveel geld een speler bezit, is publieke informatie.

2. Als, en slechts als, een speler overboden wordt door een andere speler (i.e., een andere speler plaatst zijn/haar Bied Meeple verder op hetzelfde Bied Spoor), dan neemt de speler zijn/haar Bied Meeple terug en plaatst in zijn/haar volgende beurt een nieuw bod.

**Noot:** Het opnieuw bieden gebeurt nadat alle spelers de kans hadden om één keer te bieden. Als meerdere spelers elkaar overbieden, verloopt het herbieden in wijzerzin. Het nieuwe bod mag op hetzelfde Bied Spoor of een ander geplaatst worden. Als er geen open plaatsen meer zijn op een Bied Spoor, is dat afgesloten: het maximum bod is \$25,000. Je kan nooit minder dan of gelijk aan het bestaande bod van een andere speler bieden.



Figuur 6 - Bied Meeples op de Bied Sporen.

3. Het bieden gaat door tot er op alle Bied Sporen één Bied Meeple staat.

4. De spelers betalen het bedrag van hun bod aan de bank, nemen hun Bied Meeple terug, en nemen alle kaarten van de Aanbodstapel die ze kochten.

**Noot:** Het kan dat een speler \$0 biedt en zal betalen voor een Aanbodstapel.

5. Als de verworven Aanbodstapel een Beurskost kaart bevat, moet de speler het afgebeelde bedrag betalen. Eens betaald, worden de Beurskost kaarten open afgelegd op een stapel naast de Markt stapel.



Figuur 7 – Beurskost kaarten.

**Noot:** Als spelers niet voldoende middelen meer hebben om de Beurskost te betalen, moeten ze de kaart open voor zich houden. Wanneer de speler voldoende geld ontvangt, moeten deze Beurskosten onmiddellijk vereffend worden.

6. Plaats de overige verkregen kaarten gedekt op de Aandelen Portfolio plaats op het spelersbord.

**Noot:** Aandeel kaarten die tijdens het spel verworven worden, moeten geheim blijven voor de andere spelers. De speler zelf kan ze ten allen tijde raadplegen.



Figuur 8 – Aandeel kaarten worden gedekt gelegd op de Aandeel Portfolio plaats van het spelersbord



## 4. Actie Fase

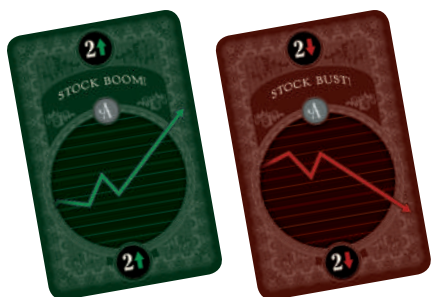
In de Actie Fase beïnvloeden de spelers de markten via hun Actie kaarten.

### Stappen in de Actie Fase

1. In beurtvolgorde gebruikt elke speler al de Actie kaarten die in de vorige Bied fase werden verkregen. Daarna worden ze open in de aflegstapel gelegd.

**Stock Boom!** – voor elke Stock Boom kiest een speler één aandeel en beweegt de koers twee hoger.

**Stock Bust!** – voor elke Stock Bust kiest een speler één aandeel en beweegt de koers twee lager.



Figuur 9 - Actie kaarten worden aangeduid met een "A."

**Noot: Een speler moet één aandeel kiezen en de koers verhogen/verlagen. Als de aandelenkoers de Aandelen Splitsen of Bankroet plaats bereikt, volg dan de regels van de Beursbeweging Fase. Actie kaarten moeten gespeeld worden in dezelfde ronde dat ze verkregen werden.**

## 5. Verkoop Fase

De Verkoop Fase geeft de spelers de mogelijkheid om Aandelen, die ze momenteel bezitten, te verkopen. Ze gebruiken best de voorkennis uit de Beursinformatie Fase om te beslissen óf en wát te verkopen.

### Stappen in de Verkoop Fase

1. In beurtvolgorde mogen spelers zoveel aandelen verkopen als ze willen, door ze open in de aflegstapel te leggen. Ontvang voor elk aandeel het geld van de bank volgens de actuele aandelenkoers.

**Noot: Aandelen die verkocht worden uit de Gesplitste Portfolio van de speler, zijn tweemaal de aandelen-koers waard. Anderzijds mogen spelers een aandeel uit hun Gesplitste Portfolio naar hun gewone Aandelen Portfolio terugbrengen, om zo éénmaal de huidige koers te ontvangen van de bank. Dit stelt de verkoop van een aandeel uit de gesplitste voorraad voor. Zie Beursbeweging Fase: Aandelen Splitsen voor meer informatie hierover.**

## 6. Beursbeweging Fase

Tijdens de Beursbeweging Fase bewegen de aandelenkoersen volgens de Bedrijf en Prognose kaarten die in de Informatie Fase uitgedeeld werden.

### Stappen in de Beursbeweging Fase

1. In beurtvolgorde onthullen de spelers hun Bedrijf kaarten en Prognose kaarten, en passen ze de aandelenkoers navenant aan.

2. Verander de aandelenkoers volgens de open en gedekte paren van Bedrijf en Prognose kaarten, die op en naast het bord liggen. **Elke ronde ondergaan alle Aandelen koersveranderingen.**

3. De Prognose kaart met "\$\$" betekent dat het bedrijf dividenden uitkeert. De koers van het aandeel verandert niet. Elke speler ontvangt onmiddellijk \$2,000 voor elk aandeel van dat bedrijf in diens portfolio.

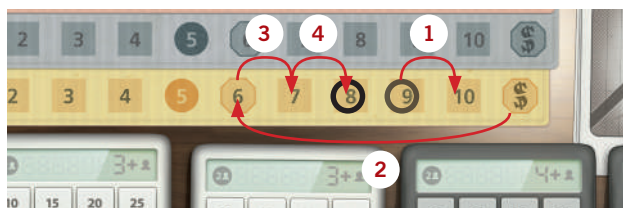
**Noot: Een speler ontvangt tweemaal het dividend voor aandelen in diens Gesplitste Portfolio. De speler moet de aandelen tonen om dividenden te ontvangen. Hij/zij kan ervoor kiezen om niets te ontvangen voor (een deel van) diens aandelen, om te vermijden dat hij/zij onthult hoeveel aandelen hij/zij bezit.**

### Aandelensplitsing

Wanneer een aandelenkoers tot 10 of meer aangroeit, splitsen de aandelen. Wanneer de aandelen gesplitst worden, moeten alle spelers die dat type aandelen bezitten, ze onthullen en in hun Gesplitste Portfolio leggen.

Wanneer de waardestijging ervoor zorgt dat de koers **exact** op de Aandelen Splitsen plaats eindigt, komt de waarde terug op 6. Wanneer de waardestijging ervoor zorgt dat de koers **voorbij** de Aandelen Splitsen plaats stijgt, komt de waarde eerst terug op 6 om daarna verder de waarde te verhogen.

*vb: De aandelenkoers van Epic Electric was op 9. Het Bedrijf werd deze ronde gekoppeld aan de +4 Prognose Kaart. Epic Electric komt aan de Aandelen Splitsen plaats met slechts twee van de +4 beursbeweging. De aandelenkoers komt terug op 6, en blijft stijgen met de overige bewegingen. Zo komt de aandelenkoers van Epic Electric op 8 als gevolg van de beursbewegingen.*



Figuur 10 – Beweging van de Koers ticker tijdens een Aandelensplitsing.



Nieuwe aandelen die de speler na de Aandelen-splitsing ontvangt, gaan naar de gewone Aandelen Portfolio van de speler – niet in de Split Portfolio. **Wanneer een Aandeel splitst, en de speler heeft al een aandeel hiervan in zijn Split Portfolio, dan ontvangt de speler \$10,000 in Valuta kaarten voor elke Aandeel kaart van dat type in diens Split Portfolio. Het Aandeel blijft dan in de Split Portfolio.**

### Bankroet

Wanneer een aandelenkoers ooit onder 1 gaat in een beurt, gaat het **direct** bankroet. Alle spelers leggen alle aandelen die ze ervan bezitten af, inclusief deze in hun Split Portfolio. Het aandeel wordt terug op de startwaarde 5 gezet.

## Het Einde van een Ronde

De ronde eindigt na de Beursbeweging Fase. Als de Ronde markeerder nog niet op de uiterst rechtse kalenderdag staat, beweeg het één plaats naar rechts. Geef de Startspeler fiche door aan de speler links, en begin de volgende ronde.

Wanneer de Ronde markeerder al op de uiterst rechtse kalenderdag staat, is het spel gedaan. Ga verder naar het *Einde van het Spel*.

## Het Einde van het Spel

Het spel eindigt aan het einde van de laatste Beursbeweging Fase. Alle overblijvende kaarten in de Markt stapel worden verder niet gebruikt.

### Stappen in het Einde van het Spel

1. Alle spelers onthullen hoeveel aandelen ze voor elk Bedrijf hebben om de **hoofdaandeelhouders** te bepalen. Een hoofdaandeelhouder is de speler met het meeste aandelen van een Bedrijf.

**Noot: Aandelen in de Gesplitste Portfolio van de speler tellen dubbel bij het bepalen van de hoofdaandeelhouders.**

De hoofdaandeelhouders van elk Bedrijf ontvangen een bonus van \$10,000. Bij gelijke stand, ontvangen al die spelers elk \$5,000.

2. Elke speler verkoopt diens aandelen volgens de eindkoers van de aandelen.

**Noot: Wederom: aandelen uit de Gesplitste Portfolio tellen dubbel.**

3. Tel hierbij de Valuta kaarten op. De speler met het meeste geld, en dus het grootste vermogen, wint.

## Regels voor de 2-Speler Variant

We raden aan ten minste één keer *Stockpile* te spelen met meer dan twee spelers vooraleer deze variant te proberen. De variant wordt gelijkaardig gespeeld als een 4-speler spel. Er zijn echter enkele veranderingen in de fasen van een ronde.

### Opbouw

Elke speler start met \$30,000 in Valuta, ipv. \$20,000, en krijgt nog steeds één start Aandeel. Elke speler ontvangt 2 Bied Meeples (rood of blauw).

### Beursinformatie Fase

Elke speler krijgt willekeurig twee paren Bedrijf en Prognose kaarten.

**Noot: Hou deze in afzonderlijke paren. De kaarten mogen niet geruild of veranderd worden.**

De overige twee paren met Bedrijf en Prognose kaarten worden beiden gedekt naast het spelbord gelegd. Deze paren zullen elke ronde effect hebben, maar geen van de twee spelers zal het effect kennen tot de onthulling in de Beursbeweging Fase.



Figuur 11 – Twee paren met Bedrijf en Prognose kaarten worden gedekt neergelegd.

### Beursaanbod Fase

Leg willekeurig één kaart van de Markt stapel op de eerste vier Aanbodstapels, aangeduid met het 2-Speler symbool. Elke speler trekt twee kaarten van de Markt stapel. Elke speler legt deze kaarten aan, één open en één gedekt. Herhaal deze stap nog één keer, zodat elke speler vier kaarten op de Aanbodstapels heeft gelegd.

**Noot: De spelers moeten eerst hun eerste twee kaarten afleggen alvorens de volgende twee te trekken.**

### Bied fase

Om beurten plaatsen de spelers hun Bied Meeples op een beschikbare plaats op een Bied Spoor.

Alle Bied Meeples moeten geplaatst zijn voor het herbieden kan starten.

Een speler mag zijn Bied Meeple niet plaatsen op een Bied Spoor dat al zijn andere Bied Meeple bevat.



Spelers blijven beurteilungen (her)bieden tot alle Bied Meeples zich op een afzonderlijk Bied Spoor bevinden. Het is mogelijk dat een speler tweemaal opeenvolgend zal bieden.

Als beide Bied Meeples van een speler overboden zijn, kan de speler kiezen met welke hij eerst opnieuw gaat bieden.

**Noot: Het gezamenlijke bod van de beide Bied Meeples mag het totale vermogen van de speler niet overstijgen.**

## Uitbreidingen

*Stockpile: Epic Edition* bevat alle uitbreidingen van *Stockpile: Continuing Corruption* en *Stockpile: Illicit Investments*. Deze uitbreidingen kunnen afzonderlijk gespeeld worden, of in gelijk welke combinatie voor een meer strategisch spel. De achterzijde van de spelregels bevat een samenvatting van alle elementen die *Stockpile: Epic Edition* bevat, om de spelers te helpen in de aanpassingen in het verloop van een ronde en het scoren.

## BORD VOOR GEVORDERDEN

Wanneer je met de achterzijde van het spelbord speelt, volgt elk Aandeel een apart koersspoor. Als een aandeel bankroet gaat, keert de waarde terug naar de startpositie (de donkere cirkel). Als een aandeel gesplitst wordt, breng je de waarde terug naar het octagonaal. Stanford Steel komt enkel in deze versie voor, en betaalt dividenden uit gebaseerd op de dollartekens (\$) op het koers-spoor. Wanneer het op deze vakken terecht komt bij een **positieve** koersverandering (v.l.n.r.), ontvangt elke speler \$1,000 in dividenden per dollarteken voor elk aandeel van Stanford Steel in diens bezit. Vergeet de aandelen uit de Gesplitste niet te vermenigvuldigen.



Figuur 12 – Bord voor gevorderden.

## OBLIGATIES

### Obligatie Kaarten

In *Stockpile: Continuing Corruption* bieden Obligatie kaarten een risicoloze manier om je geld te investeren en elke ronde interesten te verdienen. Koop vroeg obligaties en je geniet grote winsten. Maar, spender wijs, of je loopt misschien waardevolle Aandelen mis.



Figuur 13 – Obligatie kaarten

### Opbouw

Leg de Obligatie kaarten naast de Valuta kaarten.

### VERANDERINGEN IN HET SPELVERLOOP

#### Start van een Ronde

Aan het begin van een ronde, voor de Prognose dobbelstenen worden gegooid, krijgen de spelers in beurtvolgorde de mogelijkheid tot 3 Obligaties te kopen.

De prijs van de Obligaties wordt bepaald door het aantal spelers (zie Figuur 14).

**Noot: Obligatie kaarten kunnen tijdens het spel niet omgeruild worden voor geld. Ze zijn enkel iets waard aan het einde van het spel.**

#### Het Einde van een Ronde

Spelers krijgen per Obligatie kaart \$1,000 interesten van de bank.

#### Het Einde van het Spel

De spelers wisselen hun Obligatie kaarten in voor geld van de bank, aan de waarde waaraan ze die gekocht hebben tijdens het spel (zie Figuur 14).

Vb: Tijdens een 4-speler spel kocht ik in totaal 7 Obligatie kaarten. Aan het eind van het spel kan ik deze elk voor \$5K inwisselen, met een totaal van \$35K (dezelfde prijs als ik betaald heb om ze te verkrijgen).

Obligaties	2 spelers	3 spelers	4 spelers	5 spelers
Prijs	\$7K	\$6K	\$5K	\$4K
Interesten	\$1K			

Figuur 14 – De prijs van Obligatie kaarten en de Interesten



## GRONDSTOFFEN & TAXEN



Figuur 15 – Grondstof kaarten en Belasting kaarten

### Grondstof Kaarten

De Grondstof kaarten bevatten 6 soorten grondstoffen – goud, platinum, olie, natuurlijk gas, maïs, en vee. Spelers verzamelen deze Grondstof kaarten om er bonussen aan het einde van het spel mee te verdienen.

### Belasting Kaarten

Belasting kaarten worden ook tijdens het spel verzameld, maar kosten de speler extra geld aan het einde van het spel.

### Opbouw

De Grondstof en Belasting kaarten vormen samen de **Handel stapel**. Plaats deze Handel stapel naast de Markt stapel.

## VERANDERINGEN IN HET SPELVERLOOP

### Beursaanbod Fase

Eens een speler zijn/haar kaarten van de Markt stapel aan de Voorraden heeft toegevoegd, trekt hij/zij onmiddellijk 1 kaart van de **Handel stapel**. Nadat alle spelers dit gedaan hebben, leggen de spelers in beurtvolgorde hun **ene** kaart van de Handel stapel open op een Aanbodstapel naar keuze.

In een 2-speler spel trekken de spelers 2 kaarten van de Handel stapel. In beurtvolgorde leggen ze beide kaarten op verschillende Voorraden – niet dezelfde.

### Bied fase

De spelers verkrijgen de Voorraden als gebruikelijk, inclusief de Grondstof kaarten die erop liggen. Grondstof kaarten worden open naast het Spelerbord verzameld.

**Noot: Het aantal en de soort Grondstof en Belasting kaarten van een speler zijn publieke informatie.**

### Het Einde van het Spel

Grondstof en Belasting kaarten worden **enkel** gewaardeerd aan het einde van het spel. Grondstoffen worden gescoord volgens het aantal **verschillende** soorten (zie Figuur 16).

Grondstoffen van eenzelfde soort worden ook gescoord. Begin een nieuwe set met elke dubbele Grondstof Kaart, en scoor ze volgens Figuur 16.

Vb: Ik verzamelde 6 Grondstof kaarten (2 vee, 2 olie, 1 maïs en 1 goud). Aan het einde van het spel ontvang ik \$32K (\$24K voor de 4 verschillende grondstoffen in mijn eerste set, en \$8K voor de 2 verschillende grondstoffen in mijn tweede set).

Belasting kaarten worden gescoord op basis van het aantal die de speler verzamelde: zie Figuur 17.

Unieke Grondstof Kaarten	1	2	3	4	5	6
Bonus	\$3K	\$8K	\$15K	\$24K	\$35K	\$48K

Figuur 16 – Einde Spel Bonus voor Grondstoffen

Belasting Kaarten	1	2	3	4	5	6	7
Straf	-\$2K	-\$6K	-\$12K	-\$20K	-\$30K	-\$42K	-\$56K

Figuur 17 – Einde Spel Straf voor Belastingen

## PROGNOSE DOBBELSTENEN



Figuur 18 – Jaarlijkse Prognose Bord en Prognose Dobbelstenen

### Prognose Dobbelstenen

De Prognose Dobbelstenen zijn een nieuwe manier om in een ronde te bepalen welke Prognose kaarten gekoppeld worden aan de Bedrijf kaarten. De Prognose Dobbelstenen voegen variatie en opwinding aan het spel toe door een wisselende marktprognose.

### Opbouw

Vervang de 6 Prognose kaarten uit het basisspel met de 22 Prognose kaarten van de uitbreiding. Leg ze in stapels naast het spelbord.

Leg het Jaarlijkse Prognose Bord en de Prognose Dobbelstenen naast het spelbord.

## VERANDERINGEN IN HET SPELVERLOOP

### Start van een Ronde

Nadat de spelers ervoor gekozen hebben om Obligaties te kopen, werpt de Startspeler de zes Prognose Dobbelstenen.

Plaats de Prognose Dobbelstenen op het Jaarlijkse Prognose Bord, zodat iedereen de waarden ziet.

Neem de overeenkomstige Prognose kaarten, en meng ze.



Ga verder zoals gebruikelijk: geef elke speler gedekt 1 Bedrijf en 1 Prognose Kaart, en plaats de overige kaarten open of gedekt zoals beschreven in *Stockpile*.

**Noot: De nieuwe Prognose kaarten met \$ en \$\$\$ symboliseren dividenden van resp. \$1K en \$3K.**

### Het Einde van een Ronde

Leg de zes Prognose kaarten terug op hun stapels.

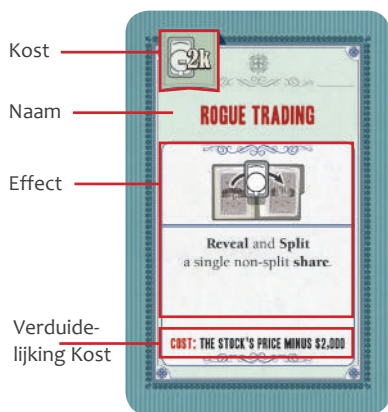
## INVESTERINGSSTRATEGIEËN

### Investeringsstrategie Kaarten

In *Stockpile: Illicit Investments*, bieden Investeringsstrategie kaarten extra acties die de spelers kunnen verzilveren tijdens het spel.

#### Opbouw

Meng alle Investeringsstrategie kaarten en geef er elke speler **3 + het aantal rondes**. Elke speler moet dan **2** Investeringsstrategie kaarten terug in de doos afleggen, samen met de andere ongebruikte Investeringsstrategie kaarten (tenzij je speelt met *Illicit Ivan*).



Figuur 19 - Investeringsstrategie kaart

*Vb: In een spel met vijf, ontvangt elke speler 8 Investeringsstrategie kaarten, en moet je tot een hand van 6 afleggen voor het spel begint.*

**Noot: Als je de Investeerder kaarten gebruikt, mogen de spelers hun Investeerder kiezen vóór ze de Investeringsstrategie kaarten afleggen.**

### VERANDERINGEN IN HET SPELVERLOOP

#### Actie Fase

Éénmaal per ronde, tijdens de Actie Fase, kan elke speler in diens beurt een Investeringsstrategie Kaart uitspelen.

**BELANGRIJK: Andere Actie kaarten en vaardigheden van Investeerders kunnen als gebruikelijk gespeeld worden, ofwel vóór ofwel ná het uitspelen van de Investeringsstrategie kaart.**

Om een Investeringsstrategie kaart uit te spelen, betaal je de (evt.) kost, en voer je het beschreven effect uit. Daarna leg je de kaart af in de speldoos.

Uitleg over elke Investeringsstrategie Kaart vind je hieronder.

**Noot: Je zal niet je volledige hand aan Investeringsstrategie kaarten kunnen uitspelen (behalve als je met *Illicit Ivan* speelt). Ongebruikte kaarten hebben verder geen nut.**

### Verduidelijking Investeringsstrategie Kaarten

Kaart	Verduidelijking
<b>Block Trading &amp; Value Investing</b>	Je krijgt het voordeel van de plek die Bied Meeple eindigde (niet wat je betaalde – cf. <i>Discount Donald</i> ).
<b>Convertible Bond</b>	Leg één van je Obligaties af om een Aandeel kaart uit de aflegstapel te nemen, en leg deze gedekt in je Aandelen Portfolio. Je moet eerst de Aandeel kaart tonen.
<b>Corner the Market</b>	Je krijgt <b>GEEN</b> geld voor dubbele Belasting kaarten.  <i>Vb: Je hebt twee Platinum Grondstof kaarten en drie Mais Grondstof kaarten. Ontvang \$15,000 (\$5,000 voor Platinum en \$10,000 voor Mais).</i>
<b>Corporate Espionage &amp; Insider Trading</b>	Je mag kijken naar de gedekte paren met insider informatie naast het spelbord.
<b>Data Broker</b>	Onthul slechts één paar Bedrijf en Prognose kaarten in een spel met 2.
<b>Diversification</b>	Je moet minstens één Aandeel van elke soort onthullen om dit voordeel te krijgen.
<b>Dividend Growth Investing &amp; Special Dividend</b>	Alle spelers met Aandelen van dat Bedrijf ontvangen dividend.
<b>Falsified Earnings</b>	Leg deze kaart op gelijk welke Prognose kaart, inclusief deze van een medespeler of zelfs deze op/naast het spelbord. Onthul de betreffende Prognose kaart NIET tot in de Beursbeweging Fase. Tijdens deze Fase zal de onderliggende Prognose kaart aangepast worden volgens zijn waarde voor een beweging gebeurt. Als de Prognose kaart positief is (+1 of meer), doe -3 van de Prognose waarde. Als het een Dividend is, betaal deze eerst, en dan -3. Als het Negatief is (-1 of minder), doe +3 bij de Prognose.
<b>Fraudulent Transfer &amp; Vulture Capitalism</b>	Leg één van jouw aandelen af om één Aandeel kaart van jouw keuze uit de aflegstapel te nemen, en leg het in jouw Aandelen Portfolio. Je mag hierbij één Aandeel uit je Gesplitste Portfolio naar je gewone Portfolio brengen om de actie uit te voeren. Noot: Je moet beide Aandeel kaarten onthullen die bij de actie betrokken zijn.
<b>Interpositioning</b>	Je moet nog steeds de Beurskosten betalen die je deze ronde verkreeg.
<b>Market Maker &amp; Naked Short</b>	De <i>Stock Boom</i> of <i>Stock Bust</i> die nodig zijn om deze kaart te spelen, worden afgelegd zonder te gebruiken.
<b>Rogue Trading</b>	Onthul één Aandeel kaart naar keuze uit je Aandelen Portfolio, en verplaats die naar je Gesplitste Portfolio.
<b>Systemic Shock</b>	Belasting kaarten mogen niet gebruikt worden als de kost voor deze kaart.

## STARTSPELER KAART VARIANT

Deze variant geldt als alternatief voor het doorgeven van de Startspeler Fiche. Je kan deze variant met elk spelersaantal spelen, maar het is gericht op 3 à 4 spelers, aangezien niet elke speler evenveel keer zal kunnen starten.



In deze variant krijgt de startspeler zowel de Startspeler Fiche als de nieuwe Startspeler kaart.

Aan het eind van de **Beursaanbod Fase** (nadat alle kaarten gelegd zijn, inclusief de Grondstof kaarten), legt de startspeler de Startspeler kaart op een Aanbodstapel naar keuze.

De speler die deze Aanbodstapel wint tijdens de Bied fase, neemt de Startspeler kaart en geeft deze **onmiddellijk aan een speler naar keuze** (incl. hem-/haarzelf).

De speler die zo de Startspeler kaart ontvangt, neemt de Startspeler Fiche **bij de start van de volgende ronde**.

**BELANGRIJK:** Dit heeft **GEEN** invloed op de beurtvolgorde tijdens de huidige ronde.

**Noot:** De Startspeler kaart mag terug in de speldoos tijdens de laatste ronde van het spel.

## INVESTEERDERS

De Investeerder kaarten bepalen het startkapitaal van een speler (ipv. de gebruikelijke \$20,000) en geven elke speler een unieke vaardigheid tijdens het spel.

Deel elke speler **twee** Investeerder kaarten aan het begin van het spel.

Elke speler kiest er één Investeerder uit, en legt de andere terug in de speldoos.



**Noot:** Alle vaardigheden van de Investeerders worden in de eigen spelbeurt gebuikt.

Vb: Wise Warren startte de ronde. Voor de Bied fase start, bekijkt hij alle gedekte kaarten uit één Aanbodstapel. Nu is Maverick Mark aan de beurt, en hij gebruikt zijn vaardigheid om een gedekte kaart van een andere Aanbodstapel te verplaatsen naar deze die Wise Warren net bekeek.

Vaardigheden die tijdens de Actie Fase werkzaam zijn, worden in de beurt van de speler afgehandeld, en kunnen gebruikt worden vóór of ná het spelen van de Actie kaarten van deze ronde.

### 2-Speler Investeerders Uitbreiding Verduidelijking

Investeerders kunnen ook in een spel met 2 gebruikt worden, mits enkele verduidelijkingen.

Elke speler krijgt vier Investeerders kaarten en houdt er twee.

**Noot:** Als een speler twee Investeerders heeft waarvan de vaardigheden in eenzelfde Fase actief zijn, kan de speler de volgorde kiezen waarin hij/zij ze speelt.

Bij het bepalen van het startkapitaal, tel de bedragen van de 2 gekozen Investeerders op:

### STARTKAPITAAL INVESTEERDERS BIJ 2 SPELERS

AGILE ANA (CC)	\$12K
BAILOUT BARACK (PP)	\$16K
BILLIONAIRE BILL	\$35K
BROKER BERNIE	\$16K
BUDGET BARBARA (PP)	\$7K
CLEVER CHANDA (CC)	\$9K
CRAZY CRAMER	\$12K
CUNNING CARLOS (CC)	\$6K
DARING DANGOTE (CC)	\$7K
DISCOUNT DONALD	\$4K
DIVIDEND DEBORAH	\$14K
FORECAST PHIL (PP)	\$20K
GOLDEN GRAHAM	\$6K



ILLICIT IVAN (II)	\$12K
LAZY LILIANE (PP)	\$23K
LUCRATIVE LI (CC)	\$20K
MAVERICK MARK	\$22K
MAYKNOW MARTHA	\$20K
MONEYMAKER MITT (PP)	\$10K
OPULENT OPRAH (PP)	\$45K
ROYAL ROBINS (PP)	\$22K
SECRETIVE STUART	\$16K
SHORTING SOROS (PP)	\$16K
SOCIALIST SANDERS (PP)	\$16K
TACTICAL TALAL (CC)	\$18K
WISE WARREN	\$23K

(CC): Continuing Corruption  
(PP): Promo Pack

(II): Illicit Investments

## BIED VARIANT INVESTEERDERS

In plaats van de gebruikelijk manier om de Investeerders te kiezen, kunnen de spelers ervoor kiezen om te bieden aan de start van het spel.

Geef elke speler twee Investeerder kaarten. Elke speler kiest er één, en legt deze op een lege Aanbodstapel.

Beginnend bij de startspeler kunnen de spelers bieden op de Investeerder kaarten zoals in een gewone Bied fase. Eens alle spelers geboden hebben op een verschillend aanbod, nemen de spelers hun kaart en startkapitaal.

Het startkapitaal dat je ontvangt, is het startkapitaal van de Investeerder min het geboden bedrag.

**Noot: Je mag niet meer bieden dan het startkapitaal van de Investeerder Kaart.**

### 2-Speler Spel

Net zoals hierboven, behalve dat je vier Investeerder kaarten uitdeelt, er twee uitkiest en op de Aanbodstapels legt. Onthoud om het geboden bedrag af te trekken van het startkapitaal van de Investeerders.

## INVESTEERDER VAARDIGHEDEN



### AGILE ANA

Aan het eind van de ronde ontvang je \$1,000 voor elk uniek Bedrijf waar je één of meer Aandelen van bezit.

**Noot: Je moet ten minste één van elke soort aandelen tonen om dit bedrag te ontvangen.**



### BAILOUT BARACK

Na de Verkoop Fase, maar voor de Beursbeweging Fase, mag je één Aandeel kaart naar keuze uit de aflegstapel kopen. Onthul deze, en plaats het in je aandelen Portfolio. De kostprijs is de huidige koers van het bedrijf min \$2K (\$0K minimum).

Vb: Er is een Cosmic Computers Aandeel kaart in de aflegstapel, met een huidige koers van \$9K. Je kan de Aandeel kaart kopen voor \$7K.



### BILLIONAIRE BILL

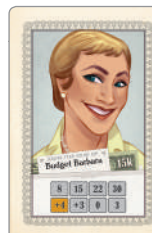
Geen vaardigheden. Je begint het spel met het grootste startkapitaal.



### BROKER BERNIE

Beurskosten zijn een bonus. Als je een Beurskost oppikt aan het eind van de Bied fase, ontvang je onmiddellijk dat bedrag in valuta, na het betalen voor de Aanbodstapel.

**Noot: Je moet eerst het geld hebben om de Aanbodstapel te kopen, vóór je het geld via de vaardigheid ontvangt.**



### BUDGET BARBARA

Tijdens de Bied fase mag je elk Bied Spoor gebruiken met onderstaande waarden. Je zult dus geld ontvangen van de bank als je een Aanbodstapel koopt met jouw Bied Meeple op de eerste twee plaatsen.

8	15	22	30
+4	+3	0	3

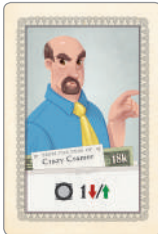


### CLEVER CHANDA

In jouw beurt tijdens de Actie Fase mag je één Aandeel dat je bezit afleggen, om één Aandeel Kaart van je Aandelen Portfolio naar de Gesplitste Portfolio te brengen.

In plaats van een Aandeel af te leggen om deze actie uit te voeren, kan je een Aandeel van je Gesplitste Portfolio naar je gewone Aandelen Portfolio terugbrengen.

**Noot: Je moet beide Aandeel kaarten in deze actie onthullen.**



### CRAZY CRAMER

In jouw beurt tijdens de Actie Fase mag je de koers van één Aandeel op of neer bewegen met 1.



### CUNNING CARLOS

Tijdens de Bied fase moet je met ten minste 2 plaatsen overboden worden op het Bied Spoor. Leg een Blokkeer Fiche op het veld ná jouw Bied Meeple om aan te duiden dat hier niet kan geboden worden. Gebruik twee Blokkeer Fiches in een spel met 2.

*Vb: Als je \$10K biedt voor een Aanbodstapel, dan moeten de andere spelers \$20K of meer gaan bieden.*



### DARING DANGOTE

**Enkel speelbaar met Commodities & Taxes**

Aan het einde van de ronde ontvang je \$1,000 per Obligatie kaart die je verzamelde. Obligatie kaarten van hetzelfde type tellen hierbij mee.

**Noot: Deze vaardigheid geldt niet voor de verzamelde Belasting kaarten.**



### DISCOUNT DONALD

Bij het bieden op Aanbodstapels, betaal je de som aangeduid in het vak vóór jouw Bied Meeple. In een 2-speler spel geldt die vaardigheid voor je beide Bied Meeples.

*Vb: Als je \$10K biedt voor een Aanbodstapel, betaal je slechts \$6K.*



### DIVIDEND DEBORAH

Aan het einde van elke ronde, mag je extra dividenden van \$1,000 per Aandeel van een Bedrijf naar keuze aankondigen. Alle spelers die Aandelen bezitten van dat Bedrijf genieten van dit voordeel.



### FORECAST PHIL

Tijdens de Beursinformatie Fase én voordat de Prognose kaarten uitgedeeld zijn, kies je in het geheim één Bedrijf of Prognose kaart. Hou deze kaart als deel van jouw insider informatie tijdens de ronde. De overige kaarten worden zoals gebruikelijk gemengd en uitgedeeld.

**Noot: Wanneer je de Prognose Dobbelstenen gebruikt, mag je enkel een Prognose kaart kiezen die deze ronde beschikbaar is. Of je een Bedrijf of Prognose kaart kiest, is publieke info.**



### GOLDEN GRAHAM

Voor elk Aandeel dat je verkoopt, ontvang je \$1,000 extra. In een 2-speler spel geldt dit voor alle Aandelen, ongeacht met welke Bied Meeple je ze verwerf.

Wanneer je met Investeringsstrategieën speelt, geldt deze vaardigheid enkel bij kaarten die de term "verkopen" in de beschrijving hebben.

**Noot: Deze vaardigheid is ook geldig aan het einde van het spel. Onthoud om te verdubbelen bij Gesplitste Aandelen.**



### ILLICIT IVAN

**Enkel speelbaar met Investment Strategies**

Nadat alle spelers hun 2 Investeringsstrategie kaarten hebben afgelegd, trek je zoveel Investeringsstrategie kaarten als het aantal ronden min 1.

Je mag elke ronde tot 2 Investeringsstrategie kaarten spelen, waarbij je de kosten zoals gebruikelijk betaalt in de Actie Fase.



### LAZY LILIANE

Aan het begin van de Bied fase ontvang je \$5K van de bank. Telkens je overboden wordt, betaal je \$1K aan de bank.





## LUCRATIVE LI

**Enkel speelbaar met Bonds**

Aan het einde van de ronde, ontvang je een extra \$1K voor elke twee Obligatie kaarten die je bezit (afgerond naar boven).

*Vb: Als je 3 Obligatie kaarten bezit, ontvang je \$2K extra interesten aan het einde van de ronde.*



## MAVERICK MARK

Voor de Bied fase begint, mag je één kaart naar een andere Aanbodstapel verplaatsen.

Wanneer je met de Investeringsstrategieën speelt, mag je gelijk welke kaart vanop de Aanbodstapels verplaatsen, incl. de Startspeler Kaart.

**Noot: Met deze vaardigheid kan je ervoor zorgen dat een Aanbodstapel 0 kaarten bevat.**



## MAYKNOW MARTHA

Op gelijk welk moment tijdens de Bied fase mag je de Bedrijf en Prognose kaart van een andere speler bekijken. Je mag dit slechts één keer per ronde doen. In een 2-speler spel bekijk je slechts één paar insider informatie.

**Noot: In een spel met minder dan vijf spelers, heb je de extra optie om een gedekt paar met info te bekijken, ipv. dat van een speler.**



## MONEYMAKER MITT

Telkens hij z'n Meeple(s) op een Bied Spoor plaatst om te bieden of te herbieden, ontvangt hij direct \$1K van de bank.

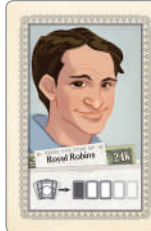
**Noot: Hij moet wel eerst genoeg geld hebben om het bod te doen.**



## OPULENT OPRAH

Aan het einde van een ronde, nadat de spelers hun interesten voor de Obligaties hebben ontvangen, moet ze, indien mogelijk, \$2K aan een andere speler geven.

**Noot: Ze mag ervoor kiezen om twee spelers elk \$1K te geven. Als ze geen \$2K bezit, geeft ze zoveel ze kan.**



## ROYAL ROBINS

Bij de start van de Beursaanbod Fase trekt hij zoveel kaarten van de Markt stapel als het aantal spelers. Hij kiest dan één van die kaarten om gedekt op een Aanbodstapel te leggen. De overige kaarten legt hij open op de andere Aanbodstapels.

Deze vaardigheid vervangt de kaarten die anders getrokken zouden worden bij de start van de Beursaanbod Fase.



## SECRETIVE STUART

Tijdens de Beursaanbod Fase mag je jouw beide kaarten gedekt neerleggen.

In een 2-speler spel geldt dit voor beide paren die je tijdens de Beursaanbod Fase zou plaatsen.



## SHORTING SOROS

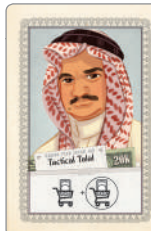
In jouw beurt tijdens de Verkoop Fase, mag je één Aandeel verkopen voor \$8K, ongeacht de notering van het Aandeel van dat Bedrijf.

**Noot: Je mag dit ook éénmaal doen tijdens de finale verkoop.**



## SOCIALIST SANDERS

Aan het einde van een ronde, en nadat alle spelers geld voor hun Obligaties ontvingen, neemt hij \$2K van de speler met het meeste geld (incl. zichzelf). Hij houdt hier \$1K van voor zichzelf, en geeft \$1K aan de speler met het minste geld (incl. zichzelf, maar excl. de speler van wie hij het geld genomen heeft).



## TACTICAL TALAL

Aan het einde van de Verkoop Fase, mag je nogmaals verkopen.

**Noot: Je mag gelijk welke Aandeel kaarten die je bezit, verkopen met deze vaardigheid.**



## WISE WARREN

Voor de Bied fase, mag je alle gedekte kaarten uit één Aanbodstapel bekijken.



- Regel Basisspel
- + Regel Uitbreiding

## Samenvatting Regels

### Opbouw

+ **Investeringsstrategieën:** Geef (3 + het aantal rondes) Investeringsstrategie kaarten aan elke speler.

+ **Investeerders:** Geef 2 Investeerder kaarten aan elke speler en elke speler legt er één af (zie Investeerder Bied Variant p.10).

+ **Investeringsstrategieën:** Elke speler legt Investeringsstrategie kaarten af.

- Elke speler start met \$20,000 en één willekeurig Aandeel (**Investeerders:** Eigen startkapitaal).
- Deel de Startspeler Fiche uit (**Startspeler Kaart Variant:** én de Startspeler kaart).
- Meng de Markt stapel (Actie kaarten, Beurskost kaarten, en de overige Aandeel kaarten).

### 1. Start van een Ronde

+ **Obligaties:** Elke speler mag tot 3 Obligaties kopen.

+ **Prognose Dobbelstenen:** Rol de dobbelstenen en neem de overeenkomstige Prognose kaarten.

### 2. Informatie Fase

- Deel willekeurig aan elke speler gedekt één Bedrijf en één Prognose kaart.
- Leg één Bedrijf en één Prognose kaart open op het spelbord.
- Leg de overige paren gedekt.

### 3. Beursaanbod Fase

- Leg één kaart uit de Markt stapel open op elke Aanbodstapel.
- Geef elke speler twee kaarten van de Markt stapel.
- Elke speler legt één kaart open en één kaart gedekt op de Aanbodstapel(s) naar keuze.  
+ **Grondstoffen & Belastingen:** Elke speler trekt één kaart van de Handel stapel en speelt deze open op een Aanbodstapel naar keuze.  
+ **Startspeler kaart Variant:** De startspeler plaatst de Startspeler kaart op een Aanbodstapel naar keuze.

### 4. Bied fase

- Om beurten bieden de spelers op de Aanbodstapels tot elk slechts één Bied Meeple bevat.
- De spelers betalen hun bod, nemen de kaarten, en betalen evt. Beurskosten.  
+ **Startspeler kaart Variant:** De nieuwe eigenaar van de kaart kan ervoor kiezen ze te houden of door te geven aan een speler naar keuze. De beurtvolgorde verandert pas in de volgende ronde.

### 5. Actie Fase

- De spelers spelen alle Actie kaarten uit die ze tijdens de Bied fase verwierven.  
+ **Investeringsstrategieën:** De spelers mogen één Investeringsstrategie kaart spelen (vóór of ná hun Actie kaarten of Investeerder vaardigheden).

### Verkoop Fase

- De spelers mogen van hun Aandelen verkopen (Gesplitste Aandelen zijn het dubbele waard).

### 7. Beursbeweging Fase

- De spelers onthullen de paren Bedrijf en Prognose kaarten, en passen de Aandelenkoersen aan. Let op: Aandelensplitsing en Bankroet
- Prognose kaarten met een dollarteken (\$) geven \$1K dividend. Alle spelers ontvangen hun dividenden voor elk Aandeel dat ze bezitten en willen onthullen.

### 8. Einde van een Ronde

- + **Obligaties:** De speler ontvangen \$1K per Obligatie.
- Beweeg de Ronde markeerder naar rechts en de Startspeler naar links (**Startspeler Kaart Variant:** Geef de Startspeler Fiche aan de speler met de Startspeler kaart).
- Als de Ronde markeerder reeds op de meest rechtse kalenderdag staat, is het spel gedaan. Ga verder naar het Einde van het Spel.

### Einde van het Spel

- Bepaal de hoofdaandeelhouders (\$10,000 indien één speler, \$5,000 elk bij gelijke stand).
- Verkoop al je Aandelen aan de huidige koers.  
+ **Obligaties:** De spelers wisselen ze in voor de volledige aankoopwaarde.  
+ **Grondstoffen & Belastingen:** De spelers ontvangen hun bonussen en straffen voor de Grondstof en Belasting kaarten die ze verzamelden.
- Bepaal het totale kapitaal van elke speler. De speler met het grootste vermogen wint!

